

Laborator 1 – Introducere. Definiții. Pachetul XAMPP

1.1. Introducere. Definiții

Evoluția societății umane este marcată periodic de realizarea unor mari descoperiri științifice, tehnice sau artistice, care determină schimbări profunde în toate domeniile vieții sociale. Nu greșim dacă socotim că apariția rețelei Internet este o descoperire cel puțin egală ca însemnătate cu inventarea telefonului, automobilului sau cu dezvoltarea tehnologiilor nucleare.

Interconectarea rețelelor de comunicație la nivelul întregului glob nu a reprezentat numai o realizare tehnică deosebită, care a impulsionat dezvoltarea puternică a industriei IT și a industriei telecomunicațiilor, ci și redefinirea conceptului de comunicare interumană. Astăzi “răsfoim” ziarele, facem cumpărături sau urmăm un curs de instruire stând comod în fața calculatorului de acasă și n-au trecut decât 20 de ani de când aceste lucruri existau doar în literatura științifico-fantastică.

Cel mai popular serviciu oferit de rețeaua Internet este, fără îndoială, spațiul World Wide Web (WWW sau 3W), o uriașă rețea de informații care permite stocarea și accesarea documentelor hipertext, utilizând protocolul de transfer al fișierelor hipertext (HyperText Transfer Protocol).

Spațiul WWW a fost conceput la Centrul European de Cercetări Nucleare (CERN), în anul 1989, de către echipa condusă de Tim Berners Lee și Robert Caillau, cu scopul de a facilita accesul la informațiile atașate proiectelor al membrilor echipelor de cercetare, aflați de multe ori în diverse zone ale Europei.

12 septembrie 1990 este considerată ziua oficială de naștere a spațiului WWW, odată cu apariția primei aplicații grafice capabile să acceseze documentele hipertext.

Primul navigator ce permitea afișarea elementelor grafice a fost *NCSA Mosaic*, urmat la scurtă vreme de celebrul *Netscape Navigator*. Odată cu mărirea exponențială a numărului de servere din spațiul WWW și cu orientarea software-ului către aplicațiile cu interfață grafică, au fost dezvoltate numeroase navigatoare. În momentul de față, cele mai utilizate navigatoare sunt: *Internet Explorer*, *Mozilla Firefox* și *Opera*.

Web-ul nu trebuie confundat cu Internetul. Web-ul este doar o colecție uriașă de informație interdependentă, distribuită în calculatoare gazdă din întreaga lume, care formează un sistem standardizat global de distribuție a informațiilor hipermedia.

Web-ul beneficiază de infrastructura rețelei Internet, de conceptele și protocoalele de transmitere a datelor care fac Internetul să funcționeze: modelul client-server și familia de protocoale TCP/IP.

Chiar dacă este cel mai dinamic și mai spectaculos serviciu, Web-ul este doar unul dintre serviciile oferite de rețeaua Internet, alături de:

- serviciul de transfer de fișiere (FTP)
- poșta electronică (e-mail)
- mesagerie instantanee pentru text, voce și imagine (servicii precum IRC și messenger)
- accesul la un calculator aflat la distanță (TELNET).

Întreaga istorie a spațiului WWW este strâns legată de evoluția conceptului de *hipertext* de la stadiul de simplă tipăritură electronică, prea puțin diferită de tipăriturile clasice, la stadiul de hipermedia, care permite înglobarea în cadrul unui document a mai multor medii de stocare și transmitere a informației.

Termenul *hipertext* sau *text non-liniar* a fost utilizat prima dată în anul 1965 de către Ted Nelson, autorul unui sistem hipermedia numit XANADU, destinat stocării și accesării întregii literaturi universale. Acesta definește hipertextul ca fiind un: “*material scris sau grafic, interconectat într-o manieră complexă care, în mod convențional, nu poate fi reprezentat pe hârtie. El poate conține cuprinsuri ale propriului său conținut și relațiile dintre diverse părți*”

componente; poate de asemeni conține adnotări, adăugiri și note de subsol pentru cei ce doresc să-l examineze”.

Nu există o definiție unanim acceptată a hipertextului dar, indiferent de nuanțele de percepție ale unuia sau altuia dintre autori, acesta poate fi privit ca: “o modalitate complexă de organizare a informației textuale sau nontextuale, care permite explorarea neliniară a unei cantități mari de cunoștințe”.

Parcurgerea liniară a unui set de informații este asemenea citirii unei cărți de la început și pînă la sfârșit, parcurgând materialul paragraf cu paragraf, pagină cu pagină, în ordinea în care acestea apar. Explorarea neliniară a unui set de informații presupune organizarea documentului astfel încât să se poată face salturi înainte sau înapoi, de la o secțiune la alta înrudită cu aceasta.

Saltul către o secțiune se realizează prin intermediul unei legături (hiperlegătură sau ancoră) iar o secțiune a documentului poate conține text, imagini, secvențe video sau chiar aplicații (applet-uri Java). Datorită faptului că un document Web poate îngloba multiple forme de prezentare a informației, denumirea de hipermedia tinde să înlocuiască hipertextul.

- O secțiune a documentului, indiferent dacă este vorba de un text, un tabel, o imagine sau o aplicație, este asimilată unui nod al digrafului;
- O referință către o altă secțiune a documentului corespunde unui arc cu sursa în secțiunea ce conține referința și destinația în secțiunea referită; nodul sursă va fi numit *referinta*, iar nodul destinație va fi numit *referent*.

Explorarea hipertextului revine la parcurgerea unui lanț în digraful asociat.

Traversarea unui sistem hipertext/hipermedia va fi posibilă cu ajutorul unei aplicații numită *browser* (navigator). Browserul este o aplicație client, care se execută pe calculatorul personal al utilizatorului și care negociază transferul datelor cu aplicația server, care se execută pe un calculator *gazdă* (host).

Principalele avantaje ale unui sistem hipertext sunt următoarele:

- Forma neliniară a hipertextului permite parcurgerea eficientă a conținutului;
- Capacitatea imensă de stocare a informațiilor folosind sistemele hipermedia;
- Sistemele hipertext oferă posibilitatea ca interogările, filtrările, diverse preferințe și adnotări ale utilizatorilor să fie folosite ori de câte ori este necesar, putând fi stocate în cadrul structurii hipertext a documentelor utilizate;
- Independența de platforma hardware și software permite folosirea pe scară largă a documentelor hipertext;

Din punct de vedere practic, documentul hipermedia este un ansamblu compus din:

- ✓ Fișiere text, ce conțin informația de tip text a documentului precum și informațiile privind structura, scopul documentului și informații de legătură cu fișierele multimedia. Se utilizează un sistem de marcare, asemănător sistemului folosit în tipografia, numit *limbajul HTML – Hypertext Markup Language*.
- ✓ Fișiere ce conțin imagini statice, sunet, video, aplicații. Memorarea datelor este realizată în funcție de tipul mediului folosit, existând diverse formate de stocare gratuite sau proprietare. De exemplu, formatele cele mai populare pentru memorarea graficii sunt JPEG, GIF și PNG, iar pentru sunet WAV, MP3, VMA, MIDI.

Limbajele de marcare nu sunt limbaje de programare în sensul uzual, deci nu utilizează formulări imperative – instrucțiuni - în stocarea și accesarea informației. Limbajele de marcare utilizează etichete (*labels*) sau marcaje (*tags*), care definesc:

- ✓ structura unui document, prin delimitarea secțiunilor documentului și a relațiilor dintre acestea;
- ✓ modul de prezentare a secțiunilor documentului.

Marcajele dau indicații navigatoarelor în ceea ce privește:

- ✓ ierarhizarea informației (secțiuni, subsecțiuni, relațiile dintre secțiuni)
- ✓ modul de afișare a informației (font, dimensiune, culoare, aspect, poziționare în document)
- ✓ scopul informației - accentul se pune nu pe modul de afișare a unei secțiuni ci asupra naturii acesteia, dând informații despre ceea ce reprezintă acea secțiune.

Limbajul HTML este un subset al limbajului SGML-Standard Generalized Markup Language. Limbajul SGML reprezintă un standard internațional pentru definirea unor metode de reprezentare a textelor în format electronic, independente de sistemul de calcul.

Conceptele preluate de SGML au apărut încă de la sfârșitul anilor '60, dar standardul a fost publicat abia în 1980, ca o primă prezentare, iar textul final a fost aprobat și publicat în anul 1986.

Limbajul HTML a ajuns la versiunea 4, standardul fiind publicat în anul 1997, iar în 1999 este publicată versiunea revizuită sub denumirea de HTML 4.01.

Ultimele tendințe în dezvoltarea limbajului HTML sunt cele de rescriere a acestuia în termenii limbajului XML – Extensible Markup Language – un limbaj derivat tot din standardul SGML. Astfel a apărut standardul XHTML 1.0, în ianuarie 2000, XHTML 1.1 în august 2002, astăzi fiind în lucru standardul XHTML 2.0.

Marcaje HTML. Structura unui document HTML

Formatarea unui document utilizând limbajul HTML se bazează pe mici etichete (*marcaje sau tag-uri*) delimitate prin caracterele < și >.

Marcajele sunt de doua tipuri:

- **marcaje container** (*container tags*)
- **marcaje vide** (*empty tags*)

Marcajele **container** sunt de forma:

<TAG> secțiune </TAG>

unde: <TAG> - marcheaza inceputul unui bloc, </TAG>- marcheaza sfarsitul blocului

Marcajele container specifică formatul în care navigatorul va afișa secțiunea delimitată între eticheta de început și cea de final sau indică ce semnificație are secțiunea. Majoritatea marcajelor sunt de acest tip.

Pentru a putea defini mai clar structura și aspectul unei anumite secțiuni a documentului, marcajele se pot utiliza în conjuncție cu atributele HTML, furnizând browserului informații adiționale privind modul în care marcajul respectiv ar trebui interpretat.

Ținând cont de aceasta, forma generală a unui marcaj HTML este:

Există atribute care pot fi utilizate împreună cu mai multe marcaje HTML. De exemplu, atributul Align - cu valorile posibile *left*, *right*, *center* sau *justify* - poate fi utilizat atât pentru alinierea textului dintr-un paragraf, cât și pentru alinierea tabelor sau imaginilor.

Orice document HTML este structurat în două entități:

- antetul (HEAD)
- corpul (BODY)

Un document HTML minimal, care se conformează regulilor de definire a documentelor hipermedia, este următorul:

Să comentăm fiecare etichetă ce definește acest document HTML minimal:

<TAG>

<TAG Atribut_1="Val_1" Atribut_2="Valoare2" .. Atribut_N=Valoare_N>

[... secțiune ...

</TAG>]

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0//EN">

<HTML>

<HEAD>

<TITLE> Un titlu...</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

Primul nostru document HTML.

</BODY>

</HTML>

- <!DOCTYPE HTML *idString*> - este prima etichetă ce trebuie să apară în definiția structurii unui document HTML și precizează, prin *idString*, versiunea limbajului HTML utilizată. Codul *idString* din exemplu indică utilizarea standardului HTML 4.0.
 - Aceasta etichetă este de obicei ignorată de browsere, deoarece este dificil de realizat practic un document care să se conformeze strict regulilor unui singur standard. Documentele aflate pe Web folosesc de obicei atât etichete HTML 4.0 cât și etichete din standardele mai vechi, care au fost eliminate din uz în standardul HTML 4.0
 - Eticheta <HTML> ...</HTML> marchează și limitele documentului, dar indică și limbajul de marcare utilizat în document, limbajul HTML nefiind singura modalitate de a descrie documente Web.
 - Antetul documentului este delimitat prin eticheta *HEAD*, care include diverse informații și setările globale ce se pot realiza asupra documentului și anume:
 - Inserarea unui titlu al documentului, care se afișează pe bara de titlu a ferestrei navigatorului (marcajul *TITLE*). Folosirea cu consecvență a titlurilor permite o mai bună orientare a utilizatorului într-un sistem hipertext complex. În lipsa acestei etichete browserul afișează ca titlu implicit numele fișierului ce conține documentul;
 - Controlul acțiunii hiperlegăturilor din cadrul documentului prin eticheta <BASE href="protocol://server/cale">
 - În mod implicit, hiperlegăturile dintr-un document ce folosesc căi relative la directorul curent se referă la resurse aflate pe același server cu documentul, dar locația implicită poate fi schimbată cu ajutorul etichetei <BASE>.
 - Legarea documentului de alte documente sau resurse se face prin eticheta *LINK*. Aceasta se folosește de obicei pentru a specifica o foaie de stiluri externă care se aplică documentului.
 - Furnizarea de informații referitoare la document și/sau autorul acestuia:
<META Http-equiv="refresh | reply-to | keywords" Name="author | description | copyright" Content="sirContinut">
Cea mai folosită valoare a atributului *http-equiv* este *keywords*, pentru a preciza cuvintele cheie în funcție de care documentul este indexat de către motoarele de căutare:
<META http-equiv="keywords" Content="programare algoritm grafuri">
Atributul *Name* se utilizează pentru precizarea informațiilor referitoare la autor (*author*), o scurtă descriere a conținutului documentului (*description*) și informațiile privind drepturile de autor (*copyright*).
- Nu în ultimul rând, antetul poate conține secvențe de cod JavaScript sau VBScript ori legături către scripturi stocate în fișiere externe. În acest scop se utilizează eticheta

```
<SCRIPT Language="JavaScript | VBScript" [Src="cale"]>
[
...instrucțiuni...
]
</Script>
```

Antetul este locul în care se introduc definițiile de stil care se doresc a fi valabile pentru întregul document. Pentru aceasta se folosește marcajul *STYLE*

Corpul documentului este delimitat de eticheta <BODY> și reprezintă “partea principală” a unui document HTML. Corpul poate conține orice elemente HTML. Pe lângă etichetele ce definesc diversele tipuri de secțiuni ale documentului se pot utiliza și etichetele <DIV> și pentru a asocia unei porțiuni din document anumite caracteristici de stil sau scop.

Structura standard a unui document html (HTML 5)

Primul cod html

Putem porni fără teamă la scrierea fișierelor html pentru că niciodată nu veți vedea fereastra urât colorată a compilatorului care te anunță că ai ceva erori și chiar mai multe „warning-uri” umbrită de privirea dojenitoare a profesorului care îți dă de înțeles că iarăși ai uitat „un punct și virgulă”.

Pornim un editor simplu - Notepad. Tastați următoarea secvență:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<title>Prima pagina web</title>
</head>
<body>
Buna ziua! <b>textul pentru exemplificare este scris ingrosat</b>
</body>
</html>
```

Observație: Nu lăsați un spațiu după „<” pentru că browserul nu mai recunoaște instrucțiunea.

Salvam fișierul cu numele "prima.html". Pornim browserul și deschidem fișierul prima.html. Ar trebui să se afișeze:



Buna ziua!textul pentru exemplificare este scris ingrosat

Explicarea exemplului:

Înainte de a începe observăm că avem mai multe **perechi** de tag-uri. Primul marchează începutul unui bloc de text iar tag-ul care începe cu „/” și are același nume cu tag-ul de deschidere marchează terminarea blocului de text.

Primul tag dintr-un document HTML este un comentariu.

<!DOCTYPE html>

Acest comentariu este important pentru standardizarea documentelor html. Pentru web-ul semantic care va urma este deosebit de importantă respectarea standardelor. Motoarele de căutare inteligente vor „ști” însemnătatea tag-urilor iar astfel rezultatele căutărilor vor fi mult mai precise. Comentariul din exemplul de mai sus specifică faptul că documentul html care urmează este scris conform standardului *HTML 5*

Tag-ul `<html>`. Acesta are rolul de a anunța browserul că urmează un document HTML. La sfârșitul documentului avem `</html>`, acesta atenționând browserul că a ajuns la sfârșitul documentului HTML.

În continuare avem două delimitări importante ale documentului partea de **head** și cea de **body**.

Blocul de text dintre `<head>` și `</head>` este informația din header. Foarte important: informația din cadrul header-ului nu se afișează în fereastra browserului. Ea este destinată descrierii documentului.

Tag-urile `<title>` marchează titlul documentului și acesta va fi afișat pe fereastra browserului.

Tag-urile de `<body>` delimitează zona de text care va fi afișată în cadrul ferestrei browser-ului. Textul delimitat de `` și `` va fi afișat îngroșat.

1.2. Pachetul XAMPP

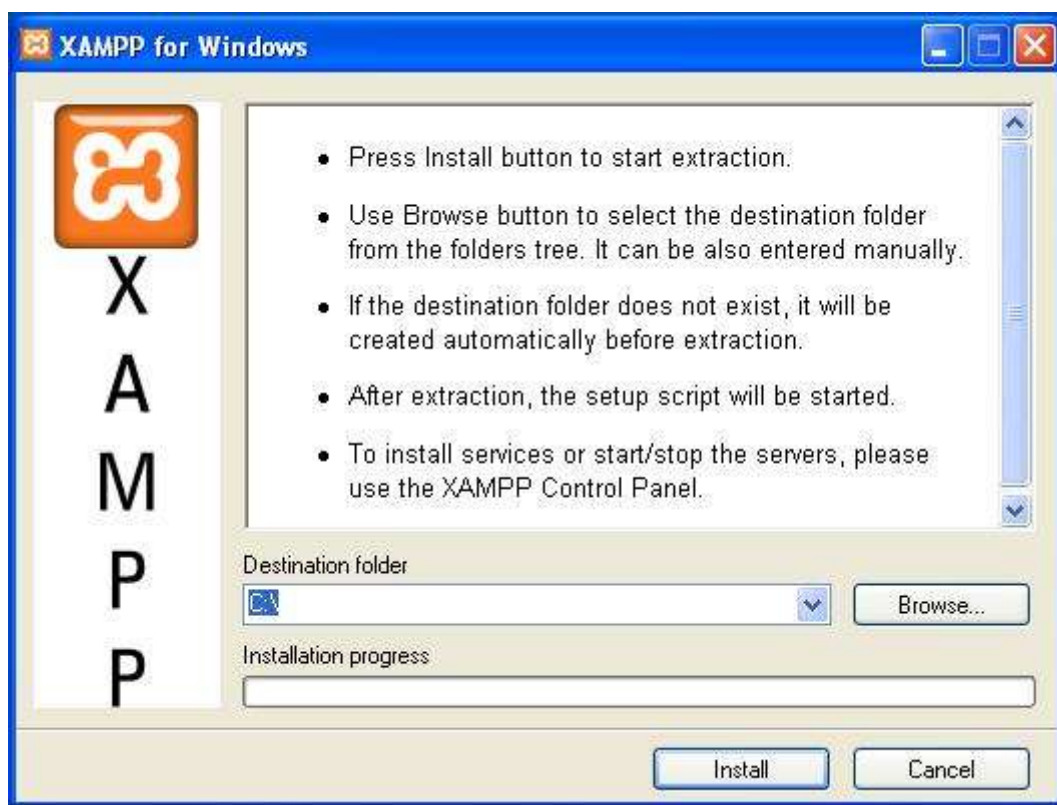
Pachetul format din serverul Apache, limbajul de scripting PHP și sistemul de gestiune a bazelor de date MySQL se numește XAMPP for Windows, este free și se poate instala pe calculatoare.

Instalare XAMPP

1. Descărați XAMPP de <http://www.apachefriends.org/en/xampp-windows.html>

2. Rulați `xampp-win32-1.7.2-installer.exe`

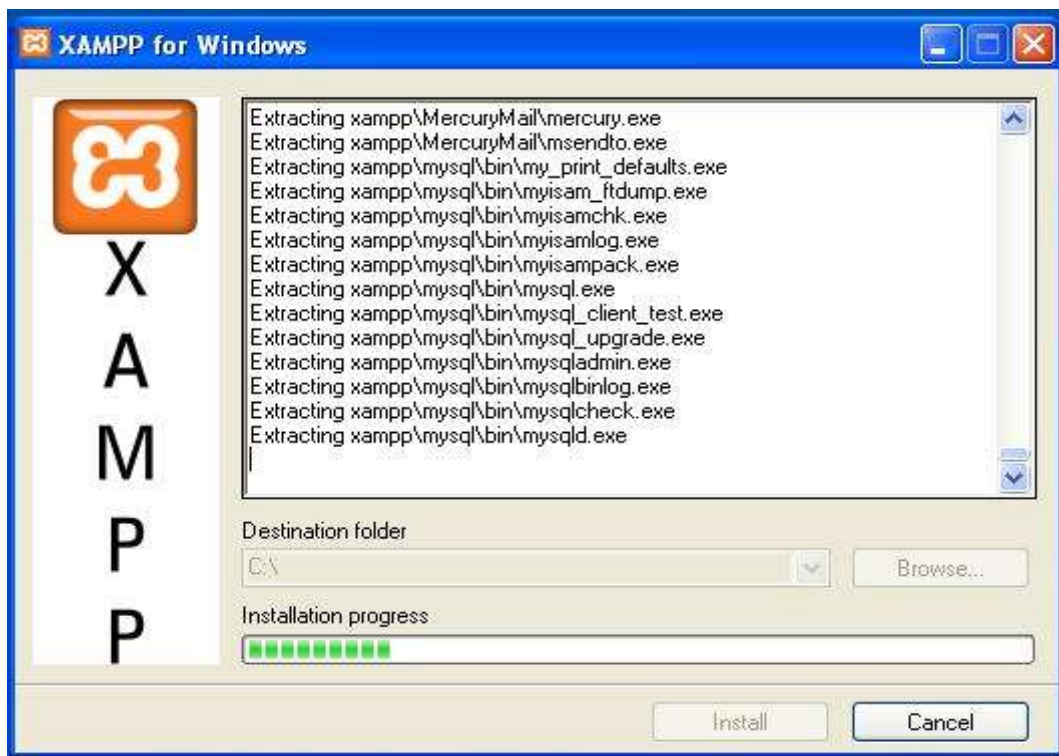
3. Alegeți locația de instalare.



Apoi apăsați pe **Install**.

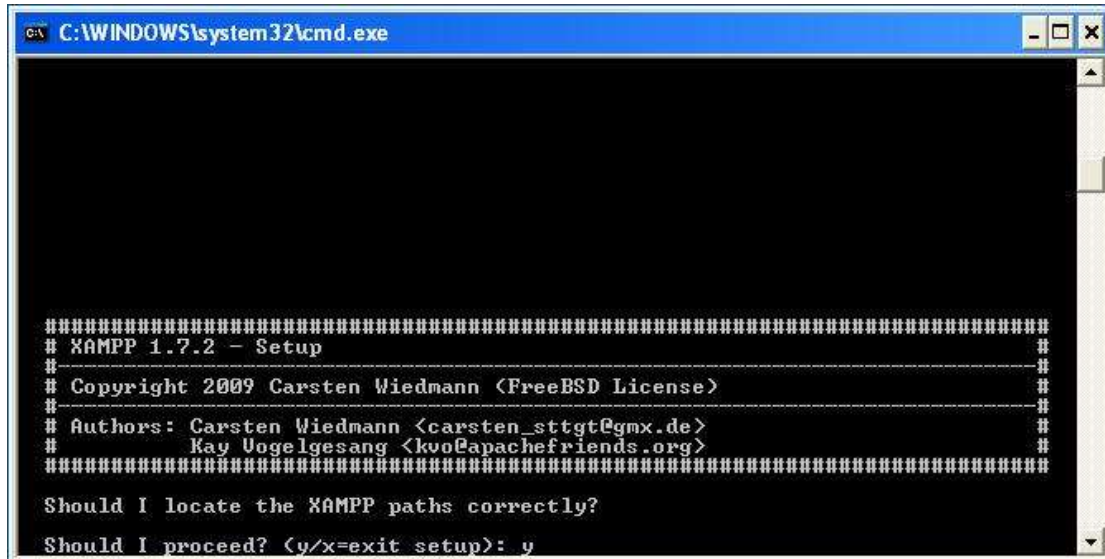
4. Instalarea se efectuează automat.

Exemplu:



5. Apăsați **Y** de două ori

Exemplu:



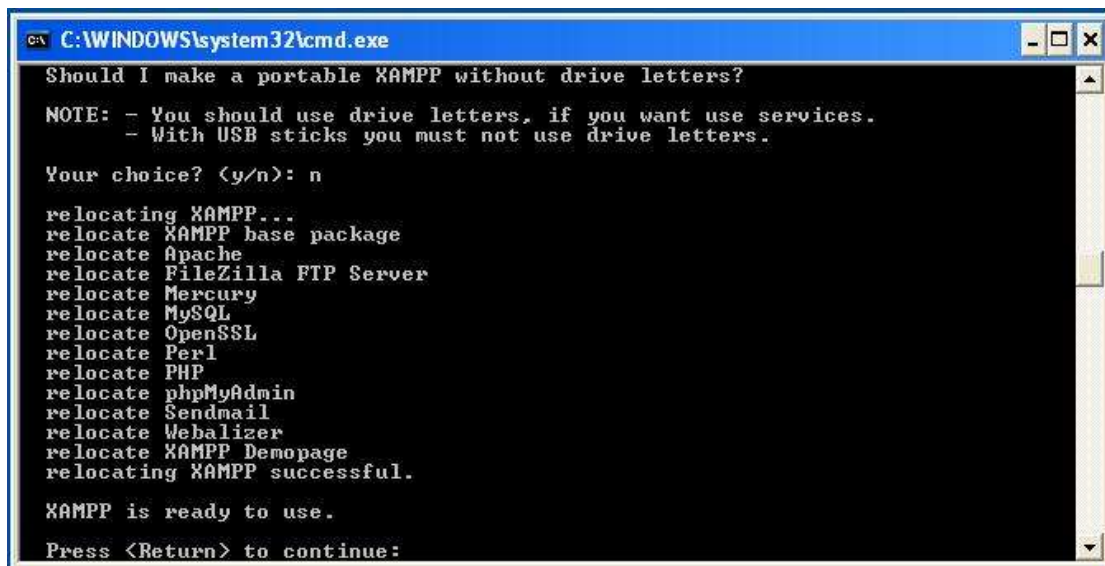
```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

#####
# XAMPP 1.7.2 - Setup                                     #
#-----#
# Copyright 2009 Carsten Wiedmann (FreeBSD License)     #
#-----#
# Authors: Carsten Wiedmann <carsten_sttgt@gmx.de>    #
#           Kay Vogelsang <kvo@apachefriends.org>      #
#####

Should I locate the XAMPP paths correctly?

Should I proceed? (y/x=exit setup): y
```

6. Apăsați **N** și așteptați până când pe ecranul dumneavoastră va apărea ca în imaginea următoare:



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Should I make a portable XAMPP without drive letters?

NOTE: - You should use drive letters, if you want use services.
      - With USB sticks you must not use drive letters.

Your choice? (y/n): n

relocating XAMPP...
relocate XAMPP base package
relocate Apache
relocate FileZilla FTP Server
relocate Mercury
relocate MySQL
relocate OpenSSL
relocate Perl
relocate PHP
relocate phpMyAdmin
relocate Sendmail
relocate Webalizer
relocate XAMPP Demopage
relocating XAMPP successful.

XAMPP is ready to use.

Press <Return> to continue:
```

7. După ce s-a instalat ar trebui ca pe ecranul dumneavoastră să apară ca în imaginea următoare:

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

#####
# XAMPP 1.7.2 - Setup
#-----#
# Copyright 2009 Carsten Wiedmann <FreeBSD License>
#-----#
# Authors: Carsten Wiedmann <carsten_sttgt@gmx.de>
#          Kay Vogelsang <kvo@apachefriends.org>
#####

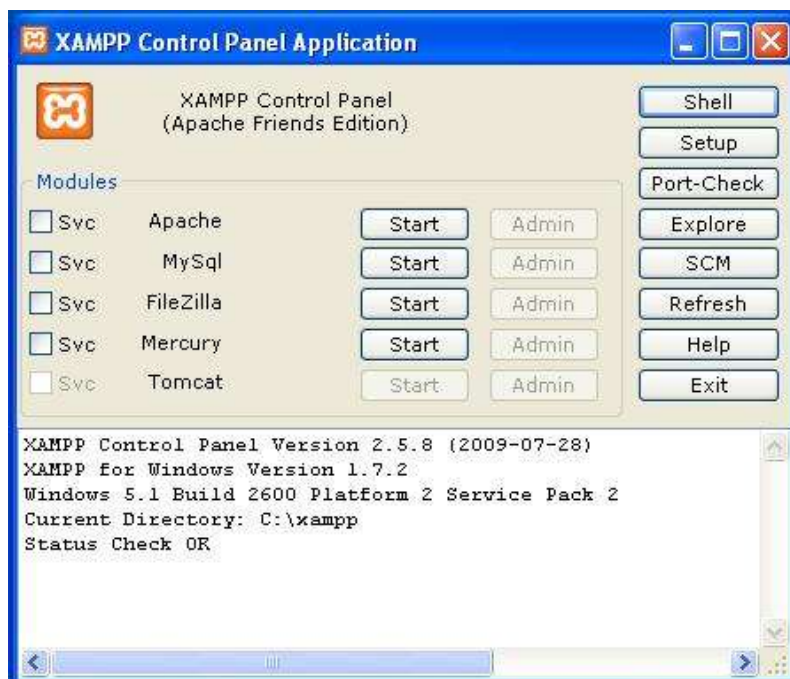
1. start XAMPP Control Panel
2. relocate XAMPP
   (current path: C:\xampp)
3. disable HTTPS <SSL>
4. disable Server Side Includes <SSI>
5. enable IPv4 only (current: IPv4/6 <auto>)
6. disable mod_perl
7. disable Apache::ASP

x Exit

Please choose <1-7/x>: _
```

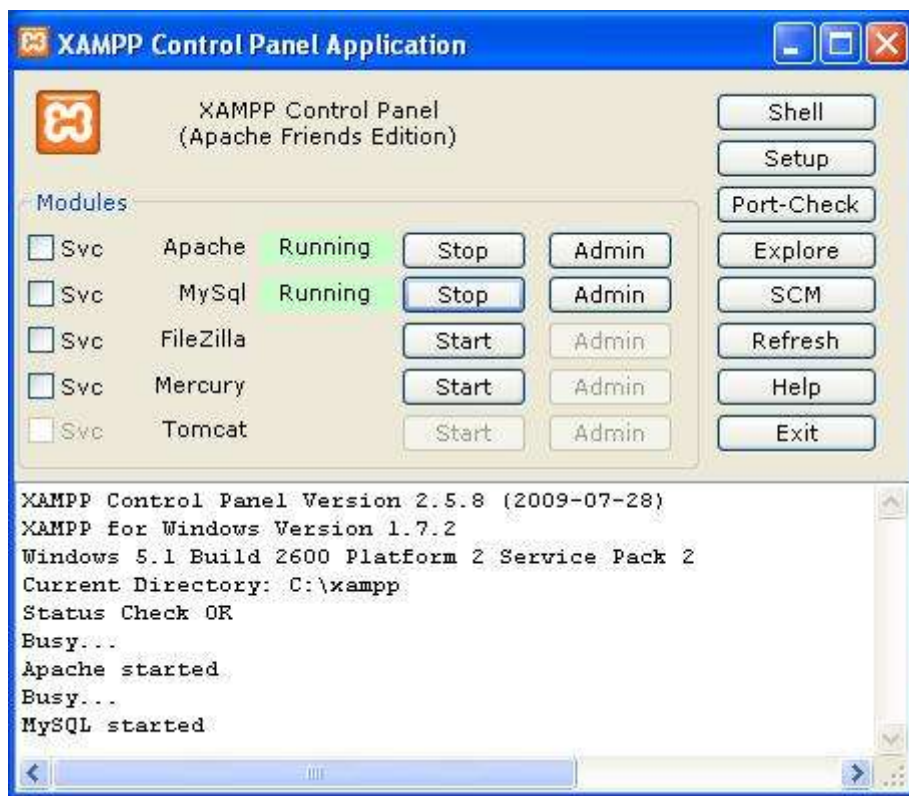
Apoi apăsați pe **X**.

8. După ce ați apăsat ar trebui ca pe ecranul dumneavoastră să apară ca în imaginea următoare:



9. Apăsați **Start** în dreptul serviciului pe care doriți să îl utilizați. Vă recomand să porniți doar Apache și MySQL.

Exemplu:



În final, când accesați **http://localhost/** ar trebui ca în browser-ul dumneavoastră să apară ca în imaginea următoare:



[English](#) / [Deutsch](#) / [Français](#) / [Nederlands](#) / [Polski](#) / [Slovene](#) / [Italiano](#) / [Norsk](#) / [Español](#) / [中文](#) / [Português](#) / [Português \(Brasil\)](#) / [日本語](#)

Observație Documentele “WWW” se pun în directorul `\xampp\htdocs`

XAMPP 1.7.2!

Congratulations:
You have successfully installed XAMPP on this system!

Now you can start using Apache and Co. You should first try «Status» on the left navigation to make sure everything works fine.

For OpenSSL support please use the test certificate with <https://127.0.0.1> or <https://localhost>.

And very important! Big thanks for help and support to Nemesis, KnS, Boppy, Pe-Dummy and all other friends of XAMPP!

Good luck, Kay Vogelgesang + Kai 'Oswald' Seidler + Carsten Wiedmann

1. Fereastra centrală a pachetului XAMPP

Usage Statistics for COMPUTER

Summary by Month
 Generated 12-Sep-2009 11:11 E. Europe Daylight Time

Usage summary for COMPUTER

Month	Files	Pages	Visits	Sites	Bytes
Sep 2009	66	61	13	1	307
Totals	66	61	13	1	307

Generated by [Webalizer Version 2.21](#)

2. Aplicația Webalizer

MyAdmin

Server: localhost

Databases SQL Status Variables Charsets Engines Privileges Processes Export Import

Actions

MySQL localhost

Create new database Collation:

MySQL connection collation:

Interface

Language:

Theme / Style:

Custom color:

Font size:

MySQL

Server: localhost via TCP/IP

Server version: 5.1.37

Protocol version: 10

User: root@localhost

MySQL charset: UTF-8 Unicode (utf8)

Web server

Apache/2.2.12 (Win32) DAV/2 mod_ssl/2.2.12 OpenSSL/0.9.8k mod_autoindex_color PHP/5.3.0 mod_perl/2.0.4 Perl/v5.10.0

MySQL client version: 5.1.37

PHP extension: mysql

phpMyAdmin

Version information: 3.2.0.1

Documentation

Wiki

Official Homepage

[ChangeLog] [Subversion] [Lists]

phpMyAdmin

Your configuration file contains settings (root with no password) that correspond to the default MySQL privileged account. Your MySQL server is running with this default, is open to intrusion, and you really should fix this security hole by setting a password for user 'root'.

Open new phpMyAdmin

3. Aplicația phpMyAdmin

MyAdmin

Server: localhost Database: phpmyadmin

Structure SQL Search Query Export Import Designer Operations Privileges Drop

Table	Action	Records ¹	Type	Collation	Size	Overhead
<input type="checkbox"/> pma_bookmark		0	MyISAM	utf8_bin	1.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> pma_column_info		0	MyISAM	utf8_bin	4.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> pma_designer_coords		0	MyISAM	utf8_bin	2.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> pma_history		1	MyISAM	utf8_bin	8.1 KiB	-
<input type="checkbox"/> pma_pdf_pages		0	MyISAM	utf8_bin	1.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> pma_relation		0	MyISAM	utf8_bin	4.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> pma_table_coords		0	MyISAM	utf8_bin	2.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> pma_table_info		0	MyISAM	utf8_bin	2.0 KiB	-
8 table(s)	Sum	1	MyISAM	latin1_swedish_ci	24.1 KiB	0 B

Check All / Uncheck All With selected

Print view Data Dictionary

Create new table on database phpmyadmin

Name: Number of fields:

¹ May be approximate. See FAQ 3.11

Open new phpMyAdmin

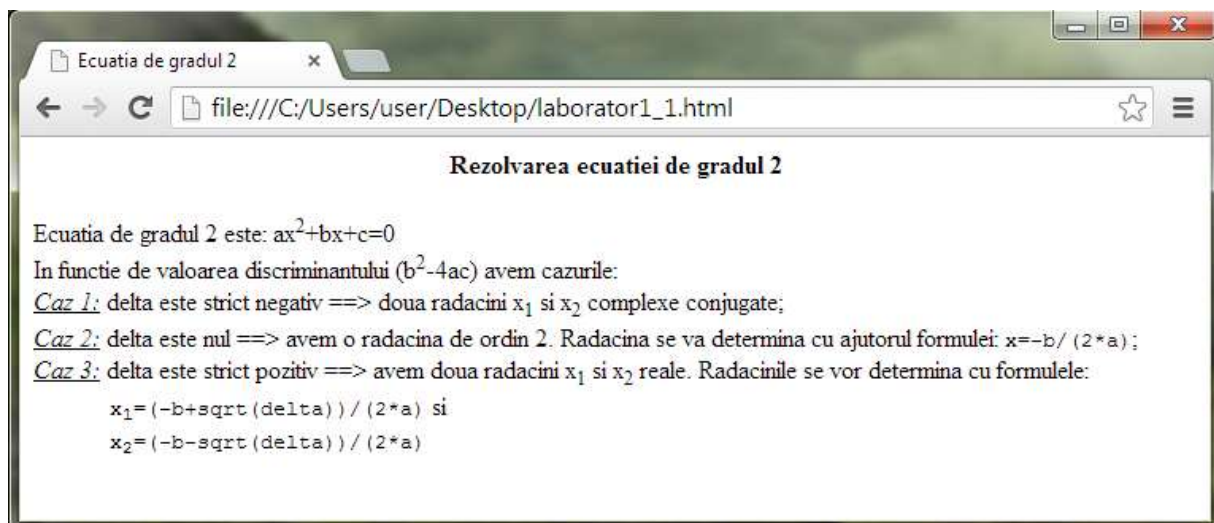
Limbajul HTML. Formatarea caracterelor și a paragrafelor

1. Probleme propuse

Problema 1:

Creati un document html ecuatie_2.html cu urmatorul continut:

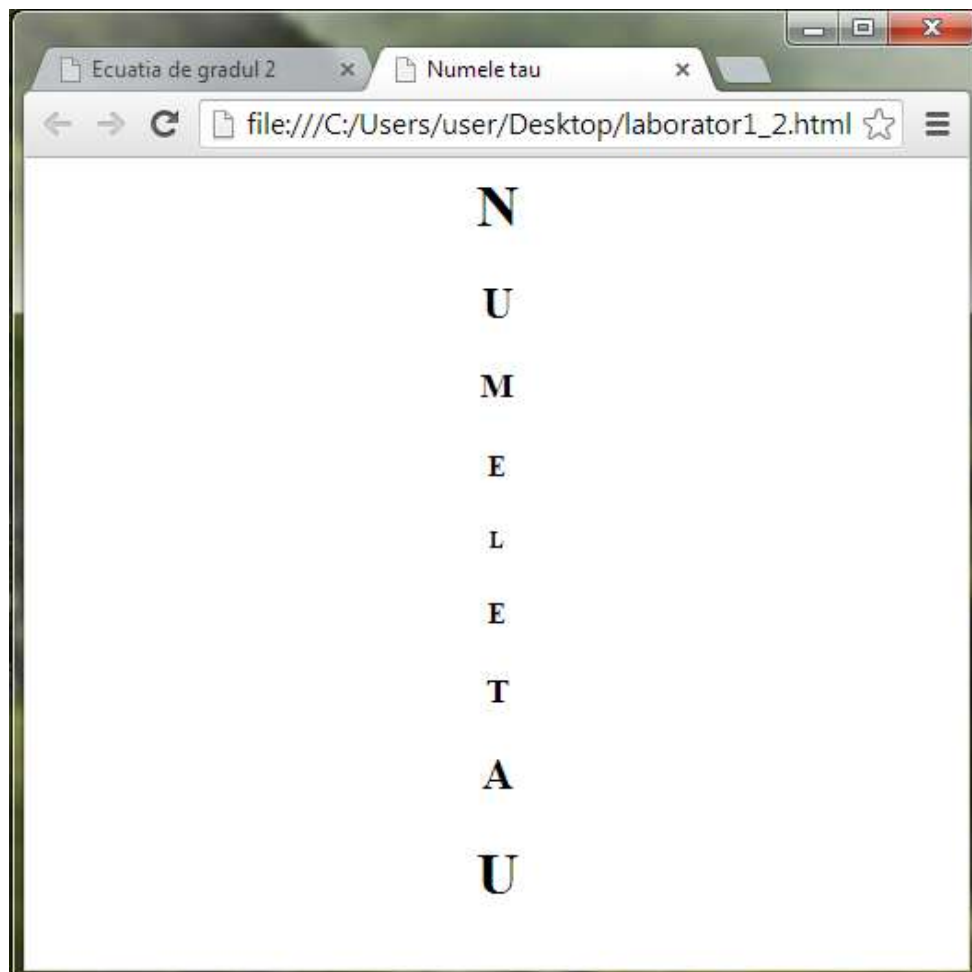
```
<!DOCTYPE html>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ecuatia de gradul 2</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<center><b>Rezolvarea ecuatiei de gradul 2</b><br><br></center>
Ecuatia de gradul 2 este:  $ax^2+bx+c=0$ 
In functie de valoarea discriminantului ( $b^2-4ac$ )
avem cazurile:
<U><i>Caz 1:</i></U> delta este strict negativ ==> doua radacini
 $x_1$  si  $x_2$  complexe conjugate;
<U><i>Caz 2:</i></U> delta este nul ==> avem o radacina de ordin 2.
Radacina se va determina cu ajutorul formulei:
 $x=-b/(2*a)$ ;
<U><i>Caz 3:</i></U> delta este strict pozitiv ==> avem doua radacini
 $x_1$  si  $x_2$  reale. Radacinile se vor determina
cu formulele:
 $x_1=(-b+\sqrt{\text{delta}})/(2*a)$ 
si
 $x_2=(-b-\sqrt{\text{delta}})/(2*a)$ 
</BODY>
</HTML>
```



Problema 2:

Creati un document html nume.html cu urmatorul continut:

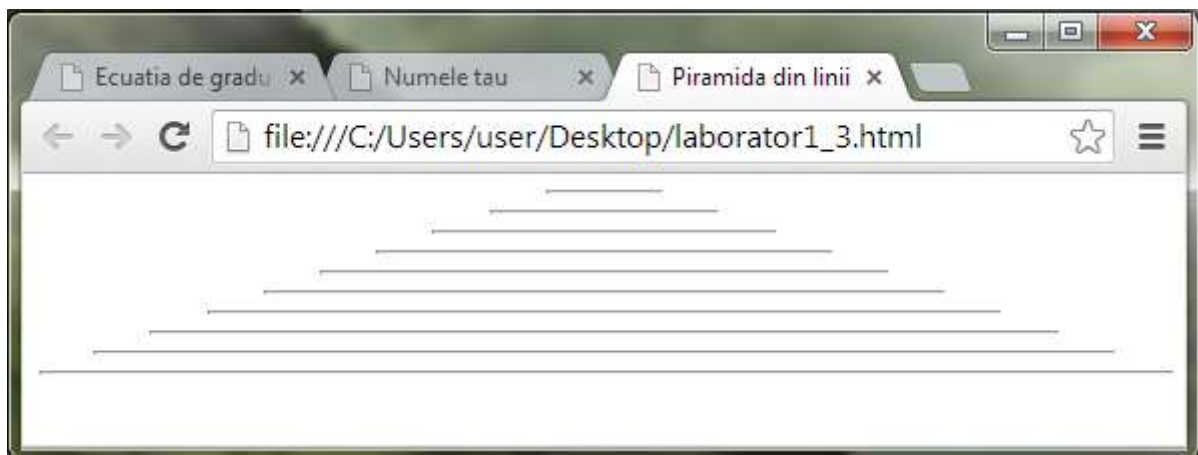
```
<!DOCTYPE html>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Numele tau</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<center>
<h1>N</h1>
<h2>U</h2>
<h3>M</h3>
<h4>E</h4>
<h5>L</h5>
<h4>E</h4>
<h3>T</h3>
<h2>A</h2>
<h1>U</h1>
</center>
</BODY>
</HTML>
```



Problema 3:

Creati un document html piramida.html cu urmatorul continut:

```
<!DOCTYPE html>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Piramida din linii</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<hr width="10%" ALIGN="center">
<hr width="20%" ALIGN="center">
<hr width="30%" ALIGN="center">
<hr width="40%" ALIGN="center">
<hr width="50%" ALIGN="center">
<hr width="60%" ALIGN="center">
<hr width="70%" ALIGN="center">
<hr width="80%" ALIGN="center">
<hr width="90%" ALIGN="center">
<hr width="100%" ALIGN="center">
</BODY>
</HTML>
```



Problema 4:

Lansați în execuție editorul de texte *Notepad* și introduceți următorul fișier pe care îl salvați apoi cu extensia *.html*:

```
<HTML> <TITLE> aaaaaaaaaaaaa </TITLE>

<H1> Internet și rețele de calculatoare </H1>
<P> În acest document discutăm despre INTERNET</P>
<H2> Rețele de calculatoare </H2>
<P> În aceasta secțiune analizăm principalele tipuri de rețele </P>
<H3> Rețea de tip BUS </H3>
<P> Rețea de tip TOKEN-RING</P>
<H4> Rețea de tip magistrală </H4>
<P> Protocol TCP/IP </P>
<H5> Configurarea modem-ului</H5>
<P> Conectarea la distanță ca terminal </P>
<H6> Aplicația TELNET</H6>
<P> Limbajul HTML </P>
<P> ... </P>
</HTML>
```

Problema 5:

Lansați în execuție editorul de texte *Notepad* și introduceți următorul fișier pe care îl salvați apoi cu extensia *.html*:

```
<P ALIGN=center> Text de diferite dimensiuni cu fontul COURIER NEW </P>
<P> <FONT SIZE=1 FACE=COURIER NEW> Font COURIER NEW cu dimensiune 1
</FONT></P>
<P> <FONT SIZE=2 FACE=COURIER NEW> Font COURIER NEW cu dimensiune 2
</FONT></P>
<P> <FONT SIZE=3 FACE=COURIER NEW> Font COURIER NEW cu dimensiune 3
</FONT></P>
<P> <FONT SIZE=4 FACE=COURIER NEW> Font COURIER NEW cu dimensiune 4
</FONT></P>
<P> <FONT SIZE=5 FACE=COURIER NEW> Font COURIER NEW cu dimensiune 5
</FONT></P>
<P> <FONT SIZE=6 FACE=COURIER NEW> Font COURIER NEW cu dimensiune 6
</FONT></P>
<P> <FONT SIZE=7 FACE=COURIER NEW> Font COURIER NEW cu dimensiune 7
</FONT></P>
<P> <FONT FACE=COURIER NEW> Font COURIER NEW cu dimensiune implicită
</FONT></P>
<P> <FONT SIZE=+2 FACE=COURIER NEW> Font COURIER NEW cu dimensiune cu
2 marimi mai mare decât dimensiunea implicită </FONT></P>
<P ALIGN=CENTER> Text de diferite dimensiuni cu fontul Arial </FONT></P>
<P> <FONT SIZE=3 FACE=Arial> Font Arial cu dimensiune 3 </FONT></P>
<P> <FONT SIZE=1 FACE=Arial> Font Arial cu dimensiune 1 </FONT></P>
<P> <FONT FACE=Arial> Font Arial cu dimensiune implicită </FONT></P>
<P> <FONT SIZE=-2 FACE=Arial> Font Arial cu dimensiune cu două marimi mai mică
decât dimensiunea implicită </FONT></P>
```

Problema 6:

Lansați în execuție editorul de texte *Notepad* și introduceți următorul fișier pe care îl salvați apoi cu extensia *.html*:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title> Grosimea fontului</title>
  </head>
  <body>
    Aceste linii sunt scrise cu caractere normale. <br>
    <font weight="100">Fonturi de grosime 100.</font> <br>
    <font weight="500">Fonturi de grosime 500.</font> <br>
    <font weight="900">Fonturi de grosime 900.</font>
  </body>
</html>
```