

Laborator nr. 5

Instrucțiuni repetitive în C++ (partea I)

1) Descompunerea în factori primi ai unui număr a. Se citește un număr întreg a. Să se realizeze un algoritm care să afișeze factorii primi și puterile lor pentru numărul citit.

Solutie:

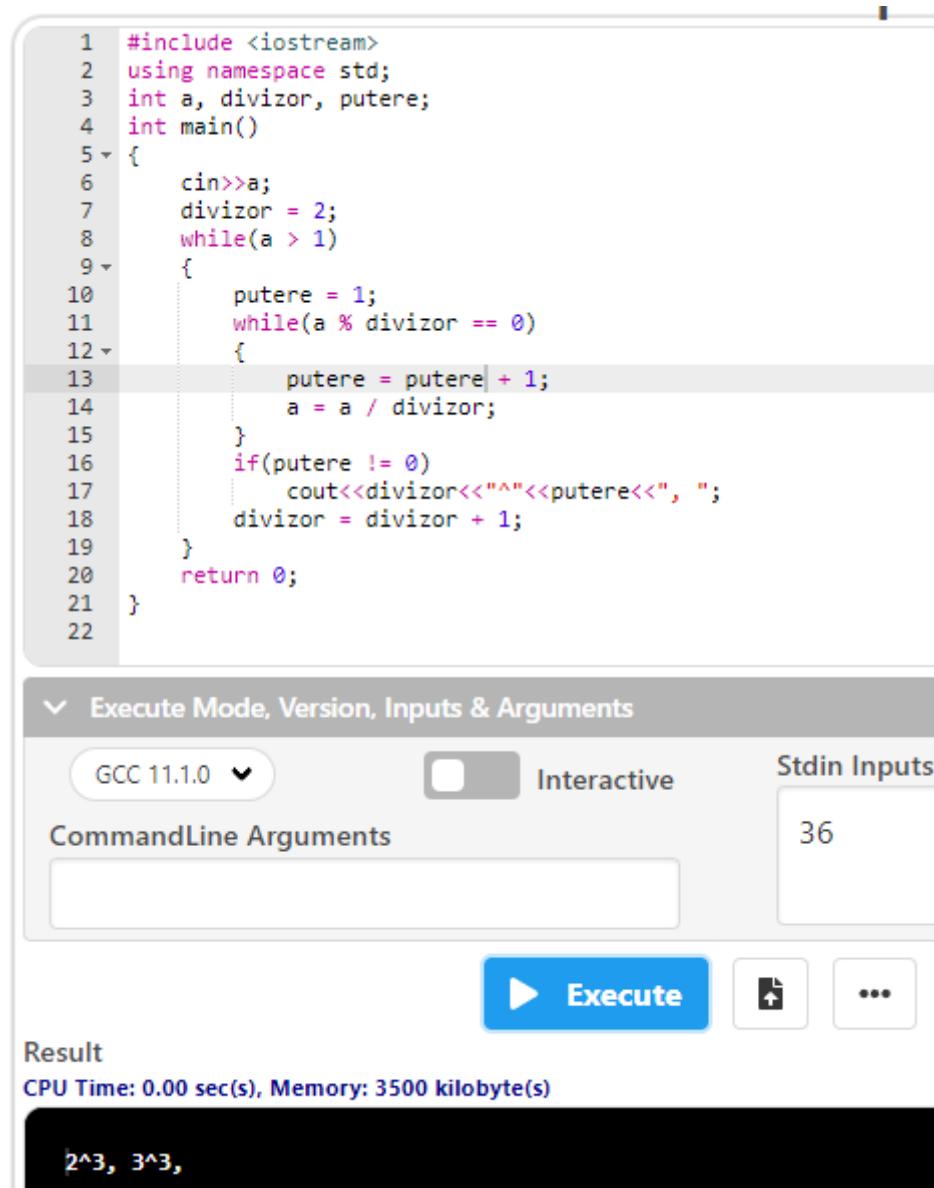
```
#include <iostream>
using namespace std;
int a, divizor, putere;
int main()
{
    cin>>a;
    divizor = 2;
    while(a > 1)
    {
        putere = 1;
        while(a % divizor == 0)
        {
            putere = putere + 1;
            a = a / divizor;
        }
        if(putere != 0)
            cout<<divizor<<"^"<<putere<<", ";
        divizor = divizor + 1;
    }
    return 0;
}
```

De exemplu:

Dacă se citește pentru a valoarea 36 atunci algoritmul va afișa „**2^2, 3^2**”.

36	2
18	2
9	3
3	3
1	

Solutie implementata in compilatorul online <https://www.jdoodle.com/online-compiler-c++/>:



The screenshot shows the jdoodle.com online compiler interface. The code area contains a C++ program that calculates the prime factorization of a given number. The output window shows the result for the input 36.

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int a, divizor, putere;
4 int main()
5 {
6     cin>>a;
7     divizor = 2;
8     while(a > 1)
9     {
10         putere = 1;
11         while(a % divizor == 0)
12         {
13             putere = putere + 1;
14             a = a / divizor;
15         }
16         if(putere != 0)
17             cout<<divizor<<"^"<<putere<<", ";
18         divizor = divizor + 1;
19     }
20     return 0;
21 }
```

Execute Mode, Version, Inputs & Arguments

GCC 11.1.0 Interactive Stdin Inputs
36

CommandLine Arguments

Result

CPU Time: 0.00 sec(s), Memory: 3500 kilobyte(s)

```
2^3, 3^3,
```

2) Cel mai mare divizor comun între 2 numere întregi a și b. Se citesc două numere întregi a și b. Să se realizeze un algoritm care să afișeze **cmmdc(a,b)**.

Solutie:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int a, b, rest;
int main()
{
    cin>>a>>b;
    rest = a % b; // rest reține restul împărțirii lui a la b
    while(rest != 0)
    {
        a = b;
        b = rest;
        rest = a % b;
    }
    cout<<"cmmdc = "<<b;
    return 0;
}
```

De exemplu:

Dacă se citește a = 36 și pentru b = 24 atunci algoritmul va afișa **cmmdc = 12**

Solutie implementata in compilatorul online <https://www.jdoodle.com/online-compiler-c++/>:

The screenshot shows a code editor with a C++ program for calculating the GCD (Greatest Common Divisor) using the Euclidean algorithm. The code is as follows:

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int a, b, rest;
4 int main()
5 {
6     cin>>a>>b;
7     rest = a % b; // rest reține restul împărțirii lui a la b
8     while(rest != 0)
9     {
10         a = b;
11         b = rest;
12         rest = a % b;
13     }
14     cout<<"cmmdc = "<<b;
15     return 0;
16 }
17
18
```

Below the code, there is an "Execute Mode, Version, Inputs & Arguments" panel. It shows the compiler set to "GCC 11.1.0", the mode as "Interactive", and the "Stdin Inputs" field containing "36 24". There are buttons for "Execute", "Copy", "More", and "Close".

Under the "Result" section, it says "CPU Time: 0.00 sec(s), Memory: 3500 kilobyte(s)". The output window displays the result: "cmmdc = 12".

3) Numărul invers. Se citește un număr întreg a. Să se realizeze un algoritm care să afiseze numărul invers. Numim *număr invers* (sau **oglindit**) numărul format cu cifrele citite de la dreapta la stanga.

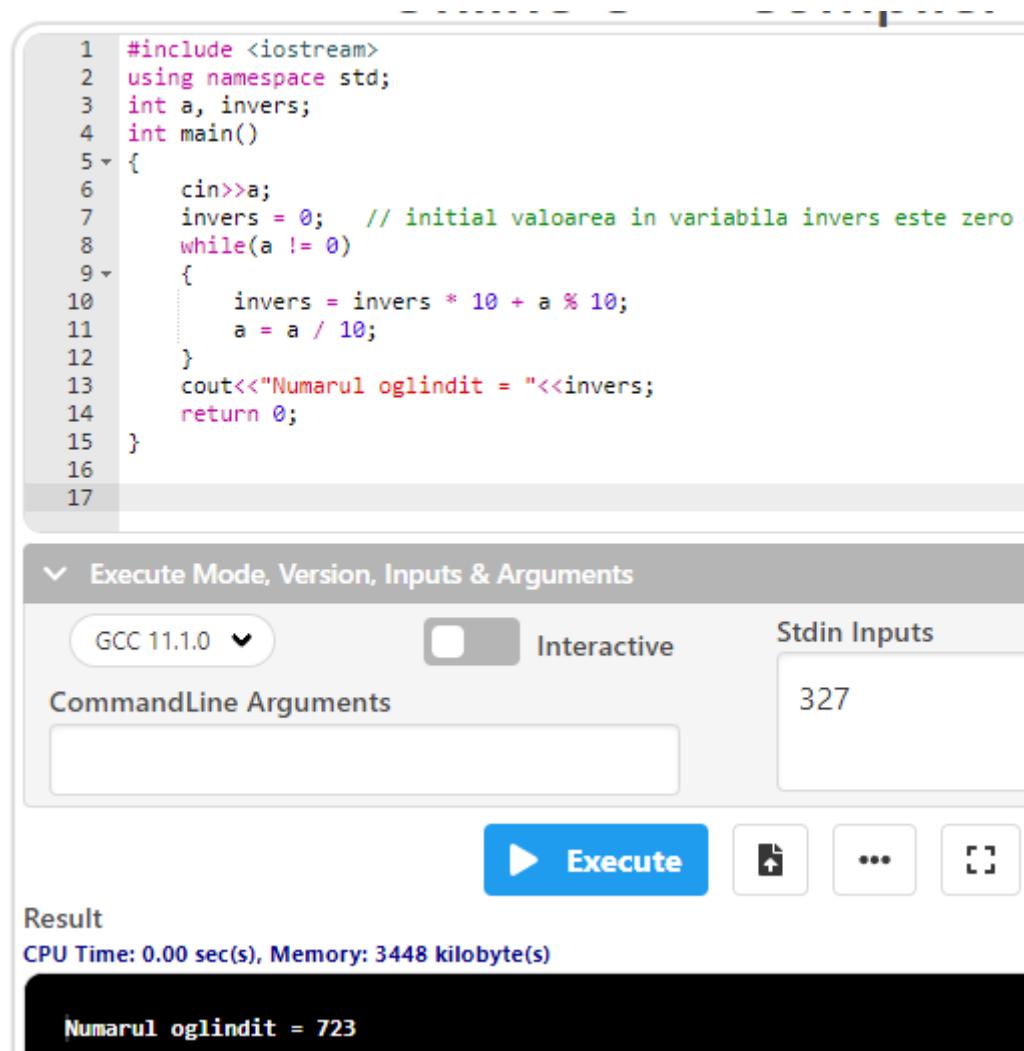
Solutie:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int a, invers;
int main()
{
    cin>>a;
    invers = 0; // initial valoarea in variabila invers este zero
    while(a != 0)
    {
        invers = invers * 10 + a % 10;
        a = a / 10;
    }
    cout<<"Numarul oglindit = "<<invers;
    return 0;
}
```

De exemplu:

Dacă se citește $a = 327$ atunci algoritmul va afișa **Numarul oglindit este = 723**

Solutie implementata in compilatorul online <https://www.jdoodle.com/online-compiler-c++/>:



The screenshot shows a C++ code editor with the following code:

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int a, invers;
4 int main()
5 {
6     cin>>a;
7     invers = 0; // initial valoarea in variabila invers este zero
8     while(a != 0)
9     {
10         invers = invers * 10 + a % 10;
11         a = a / 10;
12     }
13     cout<<"Numarul oglindit = "<<invers;
14     return 0;
15 }
16
17
```

Below the code editor is an execution interface:

- Execute Mode, Version, Inputs & Arguments**:
 - GCC 11.1.0
 - Interactive
 - Stdin Inputs: 327
 - CommandLine Arguments: (empty)
- Result**:
 - CPU Time: 0.00 sec(s), Memory: 3448 kilobyte(s)
 - Output: Numarul oglindit = 723

4) Numărul palindrom. Se citește un număr întreg a. Să se realizeze un algoritm care să verifice dacă numărul citit este sau nu palindrom. Numim **palindrom** un număr care este egal cu oglinditul său.

Solutie:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int a, invers, aux;
int main()
{
    cin>>a;
    aux = a; // copiez valoarea inițială a lui a în aux
    invers = 0; // initial valoarea în variabila invers este zero
    while(aux != 0)
    {
        invers = invers * 10 + aux % 10;
        aux = aux / 10;
    }
    if(invers == a)
        cout<<"Numarul este PALINDROM";
    else
        cout<<"Numarul NU este PALINDROM";
    return 0;
}
```

De exemplu:

Dacă se citește pentru **a** valoarea 323 atunci algoritmul va afișa „**numarul este PALINDROM**”, iar dacă va citi 123 va afișa „**numarul NU este PALINDROM**”.

Solutie implementata in compilatorul online <https://www.jdoodle.com/online-compiler-c++/>:

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int a, invers, aux;
4 int main()
5 {
6     cin>>a;
7     aux = a; // copiez valoarea inițială a lui a în aux
8     invers = 0; // initial valoarea în variabila invers este zero
9     while(aux != 0)
10    {
11        invers = invers * 10 + aux % 10;
12        aux = aux / 10;
13    }
14    if(invers == a)
15        cout<<"Numarul este PALINDROM";
16    else
17        cout<<"Numarul NU este PALINDROM";
18    return 0;
19 }
20
21 |
```

Execute Mode, Version, Inputs & Arguments

GCC 11.1.0

Interactive

Stdin Inputs

CommandLine Arguments

323

Execute



...



Result

CPU Time: 0.00 sec(s), Memory: 3496 kilobyte(s)

Numarul este PALINDROM

5) Suma cifrelor unui număr. Se citește un număr întreg n. Să se realizeze un algoritm care să calculeze suma cifrelor numărului dat.

Solutie:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int n, suma, rest;
int main()
{
    cin>>n;
    suma = 0;
    while(n != 0)
    {
        rest = n % 10;
        suma = suma + rest;
        n = n / 10;
    }
    cout<<"Suma cifrelor = "<<suma;
    return 0;
}
```

De exemplu:

Dacă se citește $n = 12345$ atunci algoritmul va afișa **Suma cifrelor = 15**

Iar dacă va citi $n = 789$ va afișa **Suma cifrelor = 24**

Solutie implementata in compilatorul online <https://www.jdoodle.com/online-compiler-c++/>:

The screenshot shows a code editor with a C++ program and an execution interface.

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int n, suma, rest;
4 int main()
5 {
6     cin>>n;
7     suma = 0;
8     while(n != 0)
9     {
10         rest = n % 10;
11         suma = suma + rest;
12         n = n / 10;
13     }
14     cout<<"Suma cifrelor = "<<suma;
15     return 0;
16 }
17
18 }
```

Below the code, there's a configuration section:

Execute Mode, Version, Inputs & Arguments

- Compiler: GCC 11.1.0
- Execution Mode: Interactive
- Stdin Inputs: 789
- CommandLine Arguments: (empty)

Execution buttons: Execute, Save, Copy, ...

Result:

CPU Time: 0.00 sec(s), Memory: 3500 kilobyte(s)

```
Suma cifrelor = 24
```

6) Aflarea primei cifre a numărului natural n. Se citește un număr întreg n. Să se realizeze un algoritm care să afișeze prima cifră a numărului dat.

Solutie:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int n;
int main()
{
    cin>>n;
    while(n > 9)
    {
        n = n / 10;
    }
    cout<<"Prima cifra = "<<n;
    return 0;
}
```

De exemplu:

Dacă se citește n = 7234 atunci algoritmul va afișa **Prima cifra = 7**

Iar dacă va citi n = 1789 va afișa **Prima cifra = 1**

Solutie implementata in compilatorul online <https://www.jdoodle.com/online-compiler-c++/>:

The screenshot shows the jdoodle.com interface for executing C++ code. The code area contains the following code:

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int n;
4 int main()
5 {
6     cin>>n;
7     while(n > 9)
8     {
9         n = n / 10;
10    }
11    cout<<"Prima cifra = "<<n;
12    return 0;
13 }
```

The execute mode is set to "Interactive". The "Stdin Inputs" field contains the value "7234". The "Execute" button is highlighted in blue. Below the interface, the "Result" section displays the output: "Prima cifra = 7".

7) Aflarea cifrei maxime dintr-un număr n. Se citește un număr întreg n. Să se realizeze un algoritm care să afișeze cifra maximă a numărului dat.

Solutie:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int n, suma, cifra_maxima, ultima_cifra;
int main()
{
    cin>>n;
    cifra_maxima = 0;
    suma = 0;
    while(n != 0)
    {
        ultima_cifra = n % 10;
        if(ultima_cifra > cifra_maxima)
            cifra_maxima = ultima_cifra;
        n = n / 10;
    }
    cout<<"Cifra maxima = "<<cifra_maxima;
    return 0;
}
```

De exemplu:

Dacă se citește n = 7284 atunci algoritmul va afișa **Cifra maxima = 8**,

Iar dacă va citi n = 9789 va afișa **Cifra maxima = 9**

Solutie implementata in compilatorul online <https://www.jdoodle.com/online-compiler-c++/>:

The screenshot shows the jdoodle online compiler interface. The code area contains the provided C++ code. The execution mode is set to "Interactive" with "Stdin Inputs" containing the value "7584". The "Execute" button is highlighted in blue. The result section shows the output "Cifra maxima = 8".

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int n, suma, cifra_maxima, ultima_cifra;
4 int main()
5 {
6     cin>>n;
7     cifra_maxima = 0;
8     suma = 0;
9     while(n != 0)
10    {
11        ultima_cifra = n % 10;
12        if(ultima_cifra > cifra_maxima)
13            cifra_maxima = ultima_cifra;
14        n = n / 10;
15    }
16    cout<<"Cifra maxima = "<<cifra_maxima;
17    return 0;
18 }
```

Execute Mode, Version, Inputs & Arguments
GCC 11.1.0 Interactive Stdin Inputs
CommandLine Arguments 7584
Result CPU Time: 0.00 sec(s), Memory: 3504 kilobyte(s)
Cifra maxima = 8

8) Aflarea cifrei minime dintr-un număr n. Se citește un număr întreg n. Să se realizeze un algoritm care să afișeze cifra minimă a numărului dat.

Solutie:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int n, suma, cifra_minima, ultima_cifra;
int main()
{
    cin>>n;
    cifra_minima = 10;
    suma = 0;
    while(n != 0)
    {
        ultima_cifra = n % 10;
        if(ultima_cifra < cifra_minima)
            cifra_minima = ultima_cifra;
        n = n / 10;
    }
    cout<<"Cifra minima = "<<cifra_minima;
    return 0;
}
```

De exemplu:

Dacă se citește n = 7284 atunci algoritmul va afișa **Cifra minima = 2**

Iar dacă va citi n = 9781 va afișa **Cifra minima = 1**

Solutie implementata in compilatorul online <https://www.jdoodle.com/online-compiler-c++/>:

The screenshot shows the jdoodle.com online compiler interface. The code area contains the provided C++ code. The execution mode is set to "Interactive" with GCC 11.1.0. The "Stdin Inputs" field contains the value "9781". The "Execute" button is visible. The "Result" section shows the output: "CPU Time: 0.00 sec(s), Memory: 3448 kilobyte(s)" followed by the result "Cifra minima = 1".

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int n, suma, cifra_minima, ultima_cifra;
4 int main()
5 {
6     cin>>n;
7     cifra_minima = 10;
8     suma = 0;
9     while(n != 0)
10    {
11        ultima_cifra = n % 10;
12        if(ultima_cifra < cifra_minima)
13            cifra_minima = ultima_cifra;
14        n = n / 10;
15    }
16    cout<<"Cifra minima = "<<cifra_minima;
17    return 0;
18 }
```

9) Numărul de cifre pare dintr-un număr n. Se citește un număr întreg n. Să se realizeze un algoritm care să afișeze câte cifre pare are numărul dat.

Solutie:

```
#include <iostream>
using namespace std;
long long n;
int suma, cifra, numar_cifre_pare;
int main()
{
    cin>>n;
    numar_cifre_pare = 0;
    while(n != 0){
        cifra = n % 10;
        if(cifra % 2 == 0)
            numar_cifre_pare = numar_cifre_pare + 1;
        n = n / 10;
    }
    cout<<"Numarul de cifre pare = "<<numar_cifre_pare;
    return 0;
}
```

De exemplu:

Dacă n = 5428, atunci se afiseaza '**Numarul de cifre pare = 3'** (4, 2 și 8) iar dacă n = 49285640, atunci se afiseaza '**Numarul de cifre pare = 6'** (4, 2, 8, 6, 4, 0)

Solutie implementata in compilatorul online <https://www.jdoodle.com/online-compiler-c++/>:

The screenshot shows the jdoodle online compiler interface. The code area contains the provided C++ code. Below it, the 'Execute Mode, Version, Inputs & Arguments' section is visible, showing 'GCC 11.1.0' selected, 'Interactive' mode, and 'Stdin Inputs' set to '49285640'. The 'CommandLine Arguments' field is empty. At the bottom, there are 'Execute' and 'Run' buttons, and a 'Result' section showing the output 'Numarul de cifre pare = 6'.

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 long long n;
4 int suma, cifra, numar_cifre_pare;
5 int main()
6 {
7     cin>>n;
8     numar_cifre_pare = 0;
9     while(n != 0)
10    {
11        cifra = n % 10;
12        if(cifra % 2 == 0)
13            numar_cifre_pare = numar_cifre_pare + 1;
14        n = n / 10;
15    }
16    cout<<"Numarul de cifre pare = "<<numar_cifre_pare;
17    return 0;
18 }
```

10) Numar prim. Sa se verifice daca un numar este numar *prim* sau nu. Spunem ca un numar n este numar prim daca are ca divizori numai valorile 1 si n.

Solutie:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int n,i,prim;
int main(void)
{
    cin>>n;
    prim = 1;
    for(i = 2; i <= n / 2; i++)
        if(n % i == 0) prim = 0;
    if(prim == 1)
        cout<<"Numarul "<<n<<" este numar PRIM";
    else
        cout<<"Numarul "<<n<<" NU este numar PRIM";
    return 0;
}
```

De exemplu:

Dacă se citește n = 13 atunci algoritmul va afișa **Numarul 13 este numar PRIM**

Iar dacă va citi n = 22 va afișa **Numarul 22 NU este numar PRIM**

Solutie implementata in compilatorul online <https://www.jdoodle.com/online-compiler-c++/>:

The screenshot shows the jdoodle online compiler interface. The code area contains the provided C++ code. The compiler dropdown is set to "GCC 9.1.0". The "Interactive" button is selected, and the "Stdin Inputs" field contains the value "13". Below the inputs, there are buttons for "Execute", "Run", "Stop", and "Reset". The "Result" section displays the output: "Numarul 13 este numar PRIM".

Probleme propuse spre rezolvare:

L5.1) *Aflarea ultimei cifre a numărului natural n.* Se citește un număr întreg n. Să se scrie un program C++ care să le afișeze ultima cifră a numărului dat.

Exemplu:

Pentru n = 12345 se va afișa valoarea 5

Iar pentru n = 789 se va afișa valoarea 9

L5.2) *Cifre distincte.* Se citește un număr întreg n. Să se scrie un program C++ care să spună dacă un număr are toate cifrele distincte.

Exemplu:

Dacă n = 545471236, atunci se va afisa mesajul "**Numarul NU are toate cifrele distincte**" (deoarece cifrele 5 și 4 apar de cate două ori în număr)

Dacă n = 4321, atunci se va afisa mesajul "**Numarul are toate cifrele distincte**" (deoarece nici o cifră a sa nu se repeat)

L5.3) *Ecuatia de gradul 1.* Fie ecuația $a * x = b$ cu a și b numere reale. Să se scrie un program C++ care să calculeze x. Precizare: Ecuatia poate avea multiple soluții, o soluție sau niciuna!

Exemplu:

Dacă avem valorile a = 2 și b = 3, atunci $x = 3/2 = 1.5$

Dacă avem valorile a = 0 și b = 7, atunci x nu are valori

Dacă avem valorile a = 0 și b = 0, atunci x poate lua orice valori

L5.4) *Cel mai mare divizor propriu al unui numar.* Se citește un număr n. Să se scrie un program C++ care să afișeze cel mai mare divizor propriu al lui n (strict mai mic decât n).

Exemplu:

Dacă n = 24 cel mai mare divizor propriu este 12.

Dacă n = 7 cel mai mare divizor propriu este 1.

Dacă n = 125 cel mai mare divizor propriu este 25.

Dacă n = 175 cel mai mare divizor propriu este 35.

L5.5) *Numere prime pana la n.* Se citește un număr n. Să se scrie un program C++ care să afișeze toate numerele prime mai mici sau egale cu n.

Exemplu:

Dacă n = 11 atunci se va afisa 2, 3, 5, 7, 11

Dacă n = 20 atunci se va afisa 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19

L5.6) <https://www.pbinfo.ro/probleme/3166/vas1>

Într-un vas sunt x litri de apă ($x > 0$). După fiecare t minute, x/i din cantitatea de apă rămasă se evaporă. Să se scrie un program C++ care să determine după câte minute vor rămâne în vas cel mult y litri de apă.

Exemplu:

Dacă se dau valorile 100 15 20 5, atunci și va afisa 120

Explicație

$x=100$, $t=15$, $y=20$, $i=5$. Sunt necesare $T=120$ minute pentru ca în vas să rămână cel mult $y=20$ litri de apă.

L5.7) <https://www.pbinfo.ro/probleme/1650/acelasinumar>

Se dă un număr întreg n și alte k numere întregi. Să se scrie un program C++ care să afle dacă, adunând toate cele k numere la n se obține o valoare egală cu valoarea inițială a lui n .

Exemplu:

Dacă se dau valorile $n = 25$, $k = 3$ și urmatoarele n valori: 3, 16, -9, 3, atunci se va afisa mesajul NU

Explicație

$25 + 16 - 9 + 3 = 35$, număr diferit de cel inițial (25).

L5.8) <https://www.pbinfo.ro/probleme/2601/sumapatrategifre>

Să se scrie un program C++ care să afișeze suma patratelor cifrelor unui număr natural de trei cifre citit de la tastatură.

Exemplu:

Intrare

Dacă $n = 123$ atunci se va afisa 14 ($1^2+2^2+3^2 = 1 + 4 + 9 = 14$)

L5.9) <https://www.pbinfo.ro/probleme/1681/power>

Să se scrie un program C++ care să calculeze a^b .

Exemplu:

Dacă $a = 5$ și $b = 4$ atunci se va afisa 625 ($5^4 = 5 * 5 * 5 * 5 = 625$)

Bibliografie

[1] <http://www.pbinfo.ro> Descrierea site-ului: "www.pbinfo.ro îți propune să rezolvi probleme de informatică, cu evaluator automat. Știi pe loc dacă soluția ta este corectă sau dacă trebuie să mai lucrezi la ea.

Problemele sunt grupate după programa de informatică pentru liceu. Dar nu trebuie să fii la liceu ca să rezolvi aceste probleme. Poți fi elev de gimnaziu, student, profesor sau pur și simplu pasionat de informatică. De fapt, trebuie doar să vrei!!"

[2] <https://www.runceanu.ro/adrian>

[3] Adrian Runcceanu – „Programarea și utilizarea calculatoarelor”, Editura Academica Brâncuși din Târgu-Jiu, 2003, ISBN 973-8436-44-3

[4] Adrian Runcceanu, Mihaela Runcceanu, „Notiuni de programare – limbajul C++”, Editura Academica Brâncuși din Târgu-Jiu, 2012, ISBN 978-973-144-550-2

[5] Adrian Runcceanu, Mihaela Runcceanu - „Algoritmi implementati in limbajul C++. Volumul I – Algoritmi elementari”, Editura Academica Brâncuși din Târgu Jiu, 2021, ISBN 978-606-9614-06-8